|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 25주차 | **기간** | 6.11 ~ 6.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 회원가입 기능 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 게임서버 텀 프로젝트로 인해 많은 작업을 하지 못했습니다.

금주에는 회원가입 시스템을(90% 정도 구현했습니다.)

Db에 id와 pw를 저장하는 프로시저 및 현재 id와 pw가 존재한다면 그 데이터를 받아와 계정 생성 없이 바로 로그인이 가능하도록 설계했습니다.

->

현재 접속중인 경우(매치메이킹 구현하면서 같이 해결)

수, 목 정도에 남은 처리를 완료 후 -> 매치 메이킹 구현을 시작하겠습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 26주차 | **다음기간** | 6.19~6.25 |
| **다음주 할일** | 매치메이킹 (어떤 식으로 구현할지 구상 및 설계 시작) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |